

# MEMO+



FR

## Règles de jeu

### MEMO

Ce jeu requiert surtout une bonne mémoire !  
Le but du jeu est de collecter le plus possible de paires, soit deux cartes présentant la même illustration.

Étalez les cartes faces cachées sur la table. Le plus jeune joueur commence puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.  
A chaque tour, le joueur retourne deux cartes faces visibles de tous. Si les deux illustrations correspondent, le joueur gagne les cartes ; si elles ne forment pas de paire, le joueur retourne les cartes faces illustrées contre la table et le tour passe au joueur suivant situé à sa gauche. Et ainsi de suite...  
Le joueur qui remporte le plus de paires à la fin de la partie est le gagnant.

### BANG !

Mélangez les cartes et étalez-les faces cachées sur la table. Le plus jeune joueur commence par retourner deux cartes au hasard de façon que tous les joueurs puissent en voir les illustrations. Le joueur situé à sa gauche retourne ensuite une carte, puis les autres joueurs procèdent de même jusqu'à découvrir deux cartes identiques. A ce moment celui qui crie Bang en frappant en même temps sa main sur la première carte découverte de la paire collecte cette paire et continue à jouer en retournant une nouvelle carte. Si vous « frappez » la mauvaise carte, vous devrez alors rendre une paire que vous aviez déjà collectée (si vous en aviez déjà gagnée bien sûr). Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus que deux cartes sur la table. Le joueur qui gagne l'avant dernière paire, récupère aussi la dernière.

Note : Pour les plus jeunes joueurs, vous pouvez simplifier la règle en évitant de les pénaliser s'ils ne frappent la bonne première carte découverte. Vous pouvez également utiliser moins de paires de cartes.

### SPEEDY PARTY

Mélangez les cartes et étalez-les faces cachées sur la table. L'un des joueurs crie « Go » et tous se précipitent alors pour trouver deux cartes formant une paire. A chaque fois qu'un joueur réussit, il ramasse ses 2 cartes, les place à côté de lui et immédiatement continue à chercher une autre paire. Il faut impérativement avoir les deux cartes retournées sur la table pour pouvoir les ramasser, vous devez retourner les 2 cartes en même temps. Si les 2 cartes retournées sont différentes, elles reprendront leur place initiale.

Si deux joueurs retournent une carte identique les deux cartes seront mises de côté. Les joueurs poursuivront comme précédemment. Le jeu se termine quand toutes les paires ont été ramassées ou lorsque l'on ne peut plus former de paires. Les joueurs montrent toutes les paires qu'ils ont constituées. Si l'un d'entre eux s'est trompé, la ou les paires ne seront pas prises en compte.

Le joueur qui remporte le plus de paires à la fin de la partie est le gagnant.  
Vous pouvez décider de jouer avec une seule main pour compliquer le jeu.

Note : Pour les plus jeunes joueurs qui auraient collecté une mauvaise paire vous pouvez éviter de les pénaliser en ne leur reprenant pas de